



**Damien
Toutée**
Artiste 2D/3D

73, Rue de billancourt
92100 Boulogne-Billancourt

Né le : 23/02/1994

06 86 16 56 19
Mail : dtouttee@touttee1art.fr

Portfolio : www.touttee1art.fr

COMPÉTENCES :

- Modeling/Animation
- UI/Web design
- Concept art
- Rigging/Skinning
- Texturing/UV mapping
- Level art/Lighting

Logiciels :

- Maya - Substance Designer
- Zbrush - Substance Painter
- Unity 3D - Unreal Engine
- Motion Builder - Photoshop
- Illustrator - Fireworks
- Première Pro - InDesign

LANGUES :

Anglais (TOIEC B2)
Espagnol (Niveau Scolaire)

CENTRES D'INTÉRÊT :

Multimédia : Game Jam
Jeux vidéo (stratégie et Rpg)

Sports : Tennis, plongée
Natation, Planche à voile

Voyages : Tunisie, Maroc
Egypte, Thaïlande, Espagne
Angleterre, Hollande, Belgique
Pologne, Croatie, Japon
Etats-Unis, Italie, Canada
Indonésie

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE :

- 2017 (Janv-Juill) :** **Artiste 2D/3D** sur plusieurs projets de gamification
Onepoint, Paris
UI, modeling, UV, texturing, rigging, animation, lighting
- 2016 (Juin-Août) :** **Artiste UI et 3D** sur le jeu ROKH
Nvizzio Creations, Montréal (Canada)
UI, modeling, UV, texturing via substance painter
- 2015 (Juin-Juill) :** **Illustrateur**
Livre : Le grand livre de l'égalité femmes-hommes
- 2014-15 (Nov-Fév) :** **Assistant Web Designer**
Scienticlub, Paris
Web design, web marketing, infographie, print
- 2014 (Juin-Nov) :** **Illustrateur/Designer**
Jeu de carte Oser colorer sa vie avec l'énéagramme
- 2014 (Juin-Août) :** **Assistant Designer Graphic**
Casa, Miami Beach (Etats-Unis)
Création d'applications mobiles interactives
- 2013 (Octo-Déc) :** **Illustrateur**
Youtoon, Meudon
Illustrations, infographie, story-board
- 2013 (Juillet) :** **Graphiste/Webdesigner junior**
Orange Digital Factory, Chatillon
Web design pour l'intranet, veille concurrentielle

FORMATION :

- 2016/2017 :** **Diplôme de mastère Chef de projet game art
Game Art** à Isart Digital Paris
Prix du gameplay pour le jeu VR, Toy Island
- 2015/2016 :** **Diplôme d'Artiste 3D spécialisation jeux vidéo
3D artist** à Isart Digital Montréal
Apprentissage des techniques Pbr
Création du jeu Edaria en tant que projet de fin d'année
- 2014/2015 :** **Game Art** à Isart Digital Paris
Apprentissage de la 3D
Prix du graphisme pour le jeu Chronos sur tablette
- 2012/2014 :** **Atelier Préparatoire/Digital Art** à Isart Digital Paris
Apprentissage des techniques 2D et des arts numériques
Rétrospective sur Jacques Demy, cinématèque de Paris
Prix du «Coup de coeur du jury» pour le jeu de plateau
Terraforming en équipe
- 2011/2012 :** Baccalauréat Economique et Social
Lycée Notre Dame de Boulogne